



con il contributo di



Assessorato Cultura, Politiche Giovanili e Politiche per la Legalità

# WORKSHOP URBAN GAMES DESIGN

26 e 27 ottobre  
dalle 10.00 alle 18:30  
Biblioteca Auris - Vignola



Comune di  
Vignola



Biblioteca "Francesco Settim" di Vignola

Si ringrazia la Biblioteca del Comune di Vignola per la gentile concessione degli spazi

# UN LABORATORIO GRATUITO PER Sperimentare l' URBAN GAME DESIGN E PROGETTARE GIOCHI URBANI PENSATI COME EVENTI COLLETTIVI CHE COINVOLGONO LA CITTÀ E I SUOI ABITANTI

Il workshop è organizzato in una prima parte di teoria e discussione per la definizione di un vocabolario condiviso (cos'è un gioco? Cosa definisce un format?). La seconda parte di workshop è organizzata in sessioni di co-design in cui si affronteranno i 4 step che costituiscono la struttura del gioco urbano. I giochi che verranno disegnati partiranno dal concetto di protagonismo fino ad arrivare agli aspetti produttivi e pratici della loro realizzazione.

**Conduttore del workshop è MATTEO UGUZZONI, professore di Game Design presso MICA Game lab di Baltimora, fondatore di Urban games Factory, collettivo attivo in Italia nell'ambito dei giochi urbani, e direttore del Nomadic Branch di Trust in Play, European School of Urban Game Design.**



**Biblioteca "Auris" di Vignola  
Via San Francesco 165 - Vignola (MO)**



**26-27 ottobre 2019 dalle 10.00 alle 18.30**



**A CHI È RIVOLTO:** giovani 18+, rappresentanti di associazioni locali, creativi, operatori giovanili, educatori, insegnanti, gruppi informali.



**politichegiovanili@terredicastelli.mo.it  
Tel. 339/3038983**

***ISCRIZIONI entro il 18 ottobre online  
su Eventbrite al link:***

***<https://urbangames-vignola.eventbrite.it>***