



UNIONE
**TERRE DI
CASTELLI**
Politiche Giovanili

con il contributo di
 **Regione Emilia-Romagna**
Assessorato Cultura, Politiche Giovanili e Politiche per la Legalità

WORKSHOP URBAN GAMES DESIGN

26 e 27 ottobre
dalle 10.00 alle 18:30
Biblioteca Auris - Vignola



Comune di
Vignola

Auris
Biblioteca "Francesco Selmi" di Vignola

Si ringrazia la Biblioteca del Comune di Vignola per la gentile concessione degli spazi

UN LABORATORIO GRATUITO PER SPERIMENTARE L' URBAN GAME DESIGN E PROGETTARE GIOCHI URBANI PENSATI COME EVENTI COLLETTIVI CHE COINVOLGONO LA CITTÀ E I SUOI ABITANTI

Il workshop è organizzato in una prima parte di teoria e discussione per la definizione di un vocabolario condiviso (cos'è un gioco? Cosa definisce un format?). La seconda parte di workshop è organizzata in sessioni di co-design in cui si affronteranno i 4 step che costituiscono la struttura del gioco urbano. I giochi che verranno disegnati partiranno dal concetto di protagonismo fino ad arrivare agli aspetti produttivi e pratici della loro realizzazione.

Conduttore del workshop è MATTEO UGUZZONI, professore di Game Design presso MICA Game lab di Baltimora, fondatore di Urban games Factory, collettivo attivo in Italia nell'ambito dei giochi urbani, e direttore del Nomadic Branch di Trust in Play, European School of Urban Game Design.



Biblioteca "Auris" di Vignola
Via San Francesco 165 - Vignola (MO)



26-27 ottobre 2019 dalle 10.00 alle 18.30



A CHI È RIVOLTO: giovani 18+, rappresentanti di associazioni locali, creativi, operatori giovanili, educatori, insegnanti, gruppi informali.



politichegiovanili@terredicastelli.mo.it
Tel. 339/3038983

ISCRIZIONI entro il 18 ottobre online
su Eventbrite al link:

<https://urbangames-vignola.eventbrite.it>

www.terredicastelli.mo.it



Informagiovani Terre Di Castelli



informagiovani_utc